

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABLE	xii
BAB 1	1
Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.7 Sistematik Penulisan	4
1.6 Kerangka Berfikir.....	5
BAB 2	7
Landasan Teori	7
2.1 Sistem Informasi	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Pengertian Informasi	7
2.2 E-Learning.....	7
2.3 Interaksi Manusia Dan Komputer.....	8
2.4 Evaluasi Heuristik.....	9
2.5 Human Centered Design.....	11
2.6 Pengertian Adobe XD	12
BAB 3	14
Metode Penelitian.....	14
3.1 Studi Literatur.....	14
3.2 Obyek Penelitian	15
3.3 Tahapan Pengumpulan Data	16
3.3.1 Penerapan <i>Heuristic Evaluation Checklist System</i>	16

3.3.2 Analisis Kualitatif	16
3.3.3 Rancangan Sistem	16
3.5 Karakteristik Evaluator	17
Bab 4.....	18
Hasil Dan Pembahasan.....	18
4.1 Environment E-learning.....	18
4.1.1 Spesifikasi Konteks Pengguna	18
4.1.2 Spesifikasi Konteks Organisasi.....	18
4.1.3 Spesifikasi konteks Teknologi.....	18
4.2 Spesifikasi Kebutuhan Pengguna	19
4.2.1 Proses Bisnis Berjalan.....	19
4.2.2 Skenario Task Analisis	21
4.3 Evaluasi Heuristik Pada <i>E-learning</i> Universitas Esa Unggul	22
4.3.1 Table Mekanisme Evaluasi Heuristik	22
4.3.2 Diagram Pie	28
4.3.3 Hasil Analisis Desain Awal.....	31
4.4 Hasil <i>Heuristic Evaluation</i>	28
4.5 Rekomendasi desain Usulan.....	28
4.6 Evaluasi rekomendasi desain usulan.....	37
Kesimpulan Dan Saran.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA.....	40